王圳川

电话：199-8304-7165　邮箱：2024223045126@stu.scu.edu.cn
个人主页：c4chuan.cn　年龄：23　CET-6 / 4：593 / 614



不是只会做 Demo 的 Vibe Coder，而是被市场认可的 AI 产品创造者
（创业项目 UPath 收入 3.8 万元；支付宝实习期间负责的补贴 Agent 项目日活 1.2 万 +）。

教育背景

四川大学（985 / 211）| 计算机科学与技术 | 硕士　2024.09 - 2027.06
推免进入 NLP 实验室，研究多模态大模型与 GUI Agent；获研究生二等学业奖学金。

北京交通大学（211 / 双一流）| 信息与计算科学 | 本科　2020.09 - 2024.06
GPA 3.44 / 4.00（前 17%）；获院级学业 / 体育奖学金、美国大学生数学竞赛 H 奖。

实习经历

补贴 Agent——智能体与传统政务频道融合试点 | AI 产品工程师　蚂蚁集团 | 2026.05 - 2026.08

背景职责　针对政务政策与服务入口分散的问题，作为产品 Owner 设计补贴 Agent，串联“补贴发现—资格判断—申请办理—进度跟踪”。

产品方案
(1) **GraphRAG**：基于 11 城近三年约 70 万条政策构建多源异构知识图谱，完成 Demo 开发验证；通过多路多跳检索支持补贴意图澄清、关联推荐与服务召回。
(2) **时效性治理**：结合文本相似度筛选与大模型版本判别，处理新旧政策混合召回，验证中事实性错误 badcase 率由 22% 降至 10%。

业务价值　已在杭州、北京等 11 城灰度上线，**DAU 1.2 万 +**；以补贴监测频道替换传统政务服务频道后，服务点击率较替换前提升 3.2 个百分点。

创业项目

UPath——AI 教育 SaaS 平台 | 产品 Owner / 全栈开发　熵减纪元 · upath.cn

背景职责　面向教育机构人效低、资产重与转型需求，负责 AI 动态教材平台从 0 到 1 落地。

产品方案
(1) **多 Agent 协作**：教学规划 Agent 按年龄与学习目标拆解任务，内容 Agent 生成教材、题目及交互资源，审校 Agent 检查知识准确性与难度并反馈修订。
(2) **多模态导师实时交互**：结合实时语音交互与屏幕共享，提供随学讲解、答疑与激励。
(3) **企业级 SaaS**：集成能力接入、客户管理与计费运营，承接机构的 AI 教学服务。

商业收益　已在一家教育机构完成商业化落地，**累计收入 3.8 万元**（开发 2.6 万、API 调用 1.2 万）；覆盖 100 余名学员，人均学习 46 分钟，客单价提高 220%。（截至 8 月 26 日）

Glimpse——个性化周末探索 Agent　熵减纪元 · 测试 APK

用户痛点　面向周末活动同质化与预算有限的问题，结合兴趣、性格及成长目标生成个性化探索任务。

产品方案
(1) **分层记忆**：短期记忆保存本次预算、时间与活动范围，长期记忆沉淀兴趣、已完成任务及反馈；按场景检索，支持持续个性化推荐并减少重复。
(2) **工具调用**：通过 Function Calling 查询天气、地图 POI 与本地活动，依据工具结果生成任务、路线和预算，并随条件变化调整计划。
(3) **成长激励**：结合地区贡献值、技能成长与成就记录，激励任务完成和持续探索。

科研经历

LIFT——GUI Agent 环境感知增强

研究问题　针对 GUI Agent 感知不足导致的元素混淆与局部最优动作陷阱，研究环境感知增强。

研究方法
(1) **感知动作**：通过 zoom in 解析局部细节、shift 扩展视野，形成多步观察序列。
(2) **Attention Rewards**：基于 Attention Map 设计信息深度奖励 IDR 与信息广度奖励 IBR。
(3) **GRPO 强化学习训练**：依托 Verl 框架训练 Qwen2.5-VL-7B，增强 GUI 环境感知能力。

实验结果　VisualWebArena 任务成功率由 **12.82% 提升至 15.33%**。

技能与特长

产品技术　熟练使用 AI Coding 完成全栈开发；Spring / Django / React / Vue；Codex Pro 重度用户。

个人特长　**陈式太极拳第十三代传人**；四川省武术节套路金牌 6 枚；香港国际武术节套路亚军。